TABLE DES MATIÈRES

CONFIGURATION DU SYSTÈME 2

INSTALLATION 3

GAMES FOR WINDOWS – LIVE 4
- Se connecter à LIVE 4
- Contrôle parental 4

DÉMARRAGE 5
- Commandes des personnages 5
- Menu principal 7
- Nouvelle partie 7
- Charger une partie 7

ÉCOLE DE POUDLARD™ 8
- Cours 8
- Événements Historiques 9
- Chaudrons de Polynectar 10

LE CHAUDRON BAVEUR 10
- Se rendre à Poudlard 10
- Panneau d'affichage du Chaudron Baveur 11
- Mode Jeu Libre 11
- Se rendre au Chemin de Traverse™ 11

CHEMIN DE TRAVERSE™ 12
- Au Royaume du Hibou 12
- Équipement pour sorciers de Wiseacre 12
- Madame Guipure, prêt-à-porter pour mages et sorciers (Customisation de personnages) 13
- Banque Gringotts™ (Mode Construction LEGO) 14

INFORMATIONS À L'ÉCRAN 15

SORTS ET COMPÉTENCES MAGIQUES 15
- Changer de des personnages 15
- Ensorcellements 16
- Lancement de sorts 16
- Compétences spéciales 17
- Compétences de mascotte 17
- Cape d'invisibilité 17
- Compétence Creuser 18
- Chaudrons de potion 18

OBJETS 19
- Pièces LEGO® 19
- Armoiries de Poudlard 19
- Sorts et jetons de compétences 19
- Jetons de personnage 20
- Étudiants en péril 20
- Briques Rouges 20
- Briques Dorées 21
- Jauge du Vrai Magicien 21
- Super kits 21

MENU PAUSE 22

CONTRAT DE LICENCE UTILISATEUR FINAL 29
- Service clientèle 29
- Garantie limitée 29

LHP_G4W_MANUAL_FRA.indd 1 27/05/2010 21:41

CONFIGURATION DU SYSTÈME

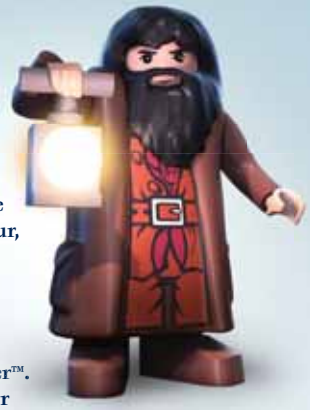
Système d'exploitation		Windows® XP ou Windows Vista®
Processeur	*Requis :*	Intel® P4 1,8 GHz ou AMD Athlon™ XP 2200+
	Recommandé :	Intel® Core™2 Duo ou AMD Athlon™ 64, 2,8 GHz
RAM	*Requis :*	512Mo
	Recommandé :	2Go
Graphics Card	*Requis :*	ATI X1300 ou NVIDIA® GeForce FX 5800 avec 256 Mo de RAM
	Recommandé :	ATI HD 2900 ou NVIDIA® GeForce 8800
Sound Card	*Requis :*	périphérique audio 100% compatible DirectX® 9.0c
DVD-ROM	*Requis :*	Lecteur DVD-ROM
Périphérique d'entrée		Clavier et souris ; manette Xbox 360 pour Windows prise en charge

DirectX®

Microsoft DirectX® 9.0c (août 2007) est inclus sur ce disque. Vous serez invité à installer DirectX® lors de l'installation de ce jeu si la présente version ou une version plus récente n'est pas déjà installée sur votre système.

- DirectX® peut exiger l'installation des « dernières » mises à jour de votre système d'exploitation. Par exemple, les derniers pilotes pour votre carte-mère, ou votre matériel audio et vidéo.

INSTALLATION



Pour installer **LEGO® Harry Potter™: Années 1 à 4**, insérez le DVD dans le lecteur DVD-ROM de votre ordinateur. Si Autorun est activé sur votre ordinateur, l'installation va démarrer.

- Si Autorun n'est pas activé, ouvrez Mon PC depuis votre bureau ou depuis le menu Démarrer et double-cliquez sur le lecteur DVD-ROM où figure l'icône LEGO Harry Potter™. Double-cliquez sur l'icône de programme pour lancer l'installation.

Au lancement de l'installation, une série d'instructions à l'écran vous guidera à travers le reste de la procédure. Si vous rencontrez des problèmes lors de l'installation, lisez le guide de dépannage sur le Disque.

- Avant de commencer l'installation, nous vous recommandons de fermer toutes les applications en arrière-plan et de désactiver tout logiciel anti-virus.
- Certaines informations de ce manuel peuvent avoir été modifiées avant la publication du jeu. Si certaines informations que vous recherchez ne semblent pas correctes, veuillez vous reporter au fichier Lisez-moi.

LHP_G4W_MANUAL_FRA.indd 2-3 27/05/2010 21:41

GAMES FOR WINDOWS – LIVE

Jouez en ligne gratuitement ! Grâce à Games for Windows–LIVE, vous pouvez créer votre profil, jouer en ligne, discuter avec vos amis, voir les jeux et activités de vos amis, et découvrir des succès de jeu parmi tous les jeux de Games for Windows–LIVE. Et vous pouvez aussi télécharger des contenus sur le marché Games for Windows–LIVE. Connectez-vous et rejoignez la révolution des jeux sur PC !

Se connecter à LIVE

Pour vous connecter à Games for Windows–LIVE, vous avez besoin d'une connexion Internet Haut Débit et d'un gamertag. Si vous possédez déjà un gamertag, vous disposez de tout ce qu'il faut pour vous connecter à Games for Windows–LIVE. Si vous n'en possédez pas encore, vous pouvez l'obtenir gratuitement. Pour en savoir plus, y compris sur la disponibilité dans votre région, rendez-vous sur **www.gamesforwindows.com/live.**

Contrôle parental

Le contrôle parental Windows (Vista et Windows 7) permet aux parents et tuteurs de limiter l'accès à des jeux classés pour adultes et de définir la durée des parties. Le contrôle parental dans Games for Windows–LIVE permet aux parents et tuteurs d'établir qui dans la famille et comment ce dernier interagit avec les autres personnes connectées au service LIVE. Pour plus d'informations, veuillez consulter **www.gamesforwindows.com/live/familysettings.**

DÉMARRAGE

Commandes des personnages

CLAVIER et SOURIS

ACTION	JOUEUR 1	JOUEUR 2
■ Aller à gauche	A	Flèche gauche
■ Aller à droite	D	Flèche droite
■ Aller vers le haut	W	Flèche Haut
■ Aller vers le bas	S	Flèche Bas
■ Sauter	U	Num. 5
■ Jeter des sorts sur des objets LEGO	H	Num. 1
■ Maintenir enfoncé pour viser	H	Num. 1
■ Marquer	K	Num. 3
■ Maintenir enfoncé pour la Roue des Sorts	K	Num. 3
■ Jeter le sort sélectionné sur la Roue des Sorts	J	Num. 2
■ Jeu Libre changement de personnage supérieur	Ctrl gauche	Ctrl droite
■ Jeu Libre changement de personnage inférieur	Espace	Num. 0
■ Démarrer / Pause	Entrée	Num. Entrée

■ **F1** pour laisser le joueur 1 utiliser le clavier

■ **F2** pour laisser le joueur 2 utiliser le clavier

■ **Remarque importante :** les claviers en langue étrangère peuvent afficher différentes touches pour chaque « action », mais les touches sont physiquement au même endroit sur le clavier !

LHP_G4W_MANUAL_FRA.indd 4-5 27/05/2010 21:41

Manette Xbox 360 POUR WINDOWS

L / ◯	Commande des personnages
R	Vue de la caméra
A	Sauter
X	Jeter des sorts sur des objets LEGO
X (press and hold)	Viser des objets
Y	Marquer un personnage
Y (press and hold)	Afficher la Roue des Sorts
B	Jeter le sort sélectionné sur la Roue des Sorts
LT / RT	Jeu Libre changement de personnage
START	Suspendre la partie

Menu principal

Utilise les touches **A / D / W / S** ou L / ◯ pour parcourir les menus, appuie sur la **touche U** ou A pour confirmer ta sélection.

Nouvelle partie

Au début d'une nouvelle partie de **LEGO Harry Potter™: Années 1 à 4**, tu seras projeté tout droit dans l'univers de Harry—à commencer par son arrivée malheureuse au 4, Privet Drive.

Peu après, te voilà en passe de collecter tes affaires de classe au Chemin de Traverse, en te frayant un chemin vers la voie 9 ¾ en route pour te rendre à l'école Poudlard par le Poudlard Express.

Charger une partie

Choisis **Charger une partie** pour reprendre une partie précédemment sauvegardée.

LHP_G4W_MANUAL_FRA.indd 6-7 27/05/2010 21:41

ÉCOLE DE POUDLARD™

Cours

Tout comme n'importe quel jeune sorcier ou magicien, tu devras assister à des cours afin d'apprendre de nouveaux sorts et compétences magiques. À ton arrivée à Poudlard, il te faudra trouver Nick Quasi-Sans-Tête (qui te guidera à travers Poudlard).

Au terme d'un cours, un jeton apparaîtra à l'écran. Une fois collectés, ces jetons te permettent d'utiliser les sorts et compétences magiques que tu as appris. Un nouveau sort ou une nouvelle compétence peut t'aider à interagir avec (ou lancer un sort sur) des objets et accéder à des zones auparavant inaccessibles. Pour explorer Poudlard dans les moindres recoins, tu devras déverrouiller un grand nombre de compétences et jetons de sorts. N'oublie pas d'assister aux cours et tu en sauras bientôt presque aussi long qu'Hermione !

Événements Historiques

Chaque année à l'école, tu devras revivre une série d'Événements Historiques, qui relatent tes passages favoris des histoires de ***Harry Potter***™— comme le combat avec le troll des montagnes dans les toilettes des filles et la découverte par Harry de la sombre et mystérieuse Chambre des secrets™. Pour compléter un Événement Historique, tu devras utiliser les sorts et compétences magiques que tu as appris au cours du jeu.

Après avoir terminé un Événement Historique, tu dois rejouer l'Événement Historique ou jouer l'événement en mode Jeu Libre. Pour cela, rends-toi au panneau d'affichage du Chaudron Baveur.

Tu peux quitter Poudlard et retourner au Chaudron Baveur à tout moment. Pour cela, suspends simplement la partie en appuyant sur la **touche Entrée** ou START et choisis **Le Chaudron baveur**.

LHP_G4W_MANUAL_FRA.indd 8-9 27/05/2010 21:41

Chaudrons de Polynectar

Après avoir appris comment préparer le Polynectar, tu seras capable d'utiliser les chaudrons de Polynectar dorés disséminés dans tout Poudlard pour incarner les personnages que tu auras débloqués ou achetés.

Pour changer de personnage, dirige-toi vers un chaudron doré et bois la potion en appuyant sur la **touche J** ou B. Ensuite, utilise les **touches A / D / W / S** ou L / ✥ pour choisir le personnage que tu souhaites incarner et appuie sur la **touche U** ou A. Les sorts et compétences magiques de ton personnage seront alors automatiquement disponibles.

LE CHAUDRON BAVEUR

Une fois à l'intérieur du Chaudron Baveur, tu pourras rejouer des niveaux précédemment terminés, revenir à Poudlard ou accéder au Chemin de Traverse.

Se rendre à Poudlard

Pour retourner à Poudlard et poursuivre la partie en cours, passe la porte menant au Londres des Moldus.

Panneau d'affichage du Chaudron Baveur

Pour rejouer un niveau déjà terminé, rends-toi au panneau d'affichage du Chaudron Baveur. Le panneau d'affichage affichera les niveaux que tu as déjà terminés. Utilise les **touches A / D / W / S** ou L / ✥ pour mettre en surbrillance le niveau que tu souhaites rejouer et appuie sur la **touche U** ou A pour le sélectionner.

Mode Jeu Libre

Sélectionner le mode **Jeu Libre** te permet de jouer des niveaux avec un groupe important de personnages—et t'offre l'occasion d'utiliser leurs sorts et compétences uniques pour débloquer et accéder à de nouvelles zones.

Se rendre au Chemin de Traverse

Pour accéder au Chemin de Traverse, passe la porte menant au mur magique en briques.

LHP_G4W_MANUAL_FRA.indd 10-11 27/05/2010 21:42

CHEMIN DE TRAVERSE

Le Chemin de Traverse est l'endroit qui répond à tous tes besoins en sorcellerie.

Au Royaume du Hibou

Les Briques Rouges sont livrées au magasin après avoir été envoyées par Hibou Express. Tu pourras acheter les suppléments de Briques Rouges proposés par le Royaume à l'aide de pièces LEGO.

Équipement pour sorciers de Wiseacres

En visitant l'Équipement pour sorciers de Wiseacres, tu pourras voir et acheter tous les sorts que tu as collectés jusqu'à présent. En achetant des sorts débloqués avec les pièces LEGO, ils seront ajoutés à ta liste de sorts (mais les sorts achetés seront uniquement disponibles pour certains personnages). Dans certains cas, les sorts achetés amélioreront tes sorts existants.

En visitant l'étage de l'Équipement pour sorciers de Wiseacres, tu pourras accéder à la zone de saisie des codes triches. Si tu as un code triche, tu peux le saisir ici et voir ce qu'il débloque.

Madame Guipure, prêt-à-porter pour mages et sorciers (Customisation de personnages)

Si tu as collecté le jeton approprié et disposes de suffisamment de pièces, tu pourras alors acheter des personnages auprès de Madame Guipure, prêt-à-porter pour mages et sorciers.

Tu peux aussi Customiser tes personnages chez Madame Guipure en les dirigeant vers l'une des cabines d'essayage à l'étage. Utilise les touches **A / D / W / S** ou L / ◯ pour choisir la partie du personnage que tu souhaites modifier, et pour parcourir les différentes parties de rechange disponibles. Choisis Sauvegarder puis **Quitter** pour **mémoriser** ton personnage personnalisé.

Plus tu achètes de personnages et plus tu obtiendras d'accessoires LEGO à ta disposition.

Pour incarner un personnage personnalisé, tu devras activer un chaudron de Polynectar doré et choisir le personnage correspondant dans la liste des personnages.

LHP_G4W_MANUAL_FRA.indd 12-13 27/05/2010 21:42

Banque Gringotts (Mode Construction LEGO)

Entre dans la banque Gringotts et découvre le Mode Construction LEGO.

Au cœur de Gringotts se trouvent des chambres fortes verrouillées. Ces chambres fortes peuvent être déverrouillées individuellement à condition d'avoir suffisamment de Briques Dorées pour construire leurs portes. Après avoir ouvert une chambre forte, tu trouveras un Portoloin qui te transportera vers un niveau unique du Mode Construction LEGO.

Au sein de chaque niveau du LEGO Builder, tu trouveras un ensemble d'objets LEGO. Après avoir accompli une tâche, tu pourras les débloquer (ainsi que d'autres objets bonus LEGO) et t'en servir pour construire tes propres créations au sein du niveau.

Débloquer et accomplir des tâches du Mode Construction LEGO augmentera le nombre d'objets LEGO figurant dans ta collection.

INFORMATIONS À L'ÉCRAN

Il existe de nombreux personnages que tu peux contrôler à Poudlard ; l'icône du personnage actuellement incarné figure en haut de l'écran.

Le nombre de pièces LEGO que tu as collectées est affiché près de l'icône de ton personnage. Tu peux utiliser des pièces LEGO pour débloquer des suppléments, des personnages et des Briques Dorées, ou encore des sorts.

Une fois les pièces collectées, la jauge du Vrai Magicien apparaîtra à l'écran et commencera à se remplir. Si tu remplis la jauge pour chaque niveau, tu recevras un bonus spécial !

SORTS ET COMPÉTENCES MAGIQUES

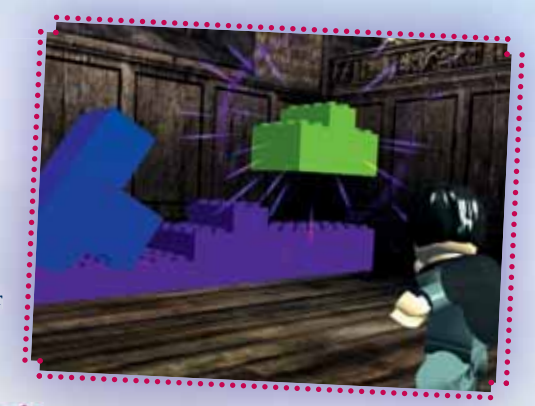
Changer de personnages

Pour incarner d'autres personnages, appuie sur la **touche K** ou Y. En changeant de personnage, tu pourras utiliser les compétences propres à chaque personnage, ce qui te permet d'explorer Poudlard et d'accomplir des Événements Historiques.

LHP_G4W_MANUAL_FRA.indd 14-15 27/05/2010 21:42

Ensorcellements

L'ère de l'assemblage des briques LEGO à la main est révolue ! Désormais, armé de ta baguette, tu peux te tenir près de piles de briques LEGO scintillantes et remuantes et appuyer sur la **touche J** ou **B** pour assembler les briques... comme par magie.



Lancement de sorts

Pour jeter un sort non spécifique, appuie sur la **touche H** ou **X**. Pour jeter le sort ou accéder à la compétence en cours de sélection sur la Roue des Sorts, appuie sur la **touche J** ou **B**.

Si tu souhaites choisir un sort ou une compétence spécial(e), maintiens enfoncée la **touche K** ou **Y** pour afficher la Roue des Sorts. Tout en maintenant la **touche K** ou **Y** enfoncée, tu peux parcourir la Roue des Sorts à l'aide des **touches A / D / W / S** ou **L** / . Mets en surbrillance le sort ou la compétence souhaité(e) puis relâche la **touche K** ou **Y**. Tu pourras alors jeter le sort sélectionné ou accéder à la compétence sélectionnée.

- Pour viser un objet déterminé avec un sort ou une arme, maintiens enfoncée la **touche H** ou **X**, et utilise l'indicateur à l'écran pour le mettre en surbrillance. Une fois l'objet en surbrillance, relâche la touche H ou **X** pour t'en servir.
- Pour jeter ***Wingardium Leviosa***, vise l'objet à l'aide de l'indicateur à l'écran et maintiens la **touche H** ou **X** enfoncée.
- Même si les Moldus et Cracmols n'ont pas recours à la magie, tu peux les amener à faire voler des objets en éclats en appuyant sur la **touche H** ou **X**.

Compétences spéciales

Certains personnages ont des compétences spéciales. Une fois ces compétences apprises ou débloquées, elles seront ajoutées à la Roue des Sorts du personnage.

Compétences de mascotte

Certains personnages, comme Ron Weasley™, peuvent utiliser leur mascotte pour résoudre des énigmes. Par exemple, dans la peau de Ron, tu peux sélectionner la Compétence de mascotte à partir de la Roue des Sorts pour prendre le contrôle de son rat, Croûtard™ (il peut remonter les petits tuyaux et atteindre des objets ou zones auparavant inaccessibles).

Cape d'invisibilité

Une fois obtenue, Harry peut utiliser la Cape d'invisibilité pour passer inaperçu auprès des préfets et professeurs. Pour revêtir la Cape, sélectionne l'**Icône Cape** dans la Roue des Sorts. N'oublie pas : porter la Cape limitera les déplacements et compétences disponibles de Harry.

LHP_G4W_MANUAL_FRA.indd 16-17 27/05/2010 21:42

Compétence Creuser

Certains personnages pourront déterrer des objets LEGO. Pour commencer à creuser, dirige ton personnage sur les Empreintes de Patte qui apparaîtront au-dessus de certaines parcelles de terrain et maintiens la **touche H** ou **X** enfoncé.

Chaudrons de potion

Au fil du jeu, tu trouveras des chaudrons de potion noire avec des icônes d'ingrédients tournant autour du rebord. En versant tous les bons ingrédients dans le chaudron, il commencera à bouillir et la potion correspondante sera alors disponible. Mais attention ! Les potions mal préparées peuvent avoir des effets secondaires imprévisibles. Si tu ne connais pas les bons ingrédients, tu devras en subir les conséquences !

- Si tu trouves un ingrédient de potion, tu peux le collecter en appuyant sur la **touche J** ou **B**.
- Pour placer un ingrédient de potion dans un chaudron, tiens-toi près du chaudron et appuie sur la **touche J** ou **B**.
- Pour boire une potion, tiens-toi près du chaudron en ébullition et appuie sur la **touche J** ou **B**.

OBJETS

Pièces LEGO

Les pièces LEGO représentent la monnaie de **LEGO Harry Potter™: Années 1 à 4.** Elles sont déclinées en trois valeurs :

- argent (ajoute 10 au total de pièces),
- or (ajoute 100 au total de pièces) et
- bleu (ajoute 1 000 au total de pièces).

Tu peux utiliser des pièces pour débloquer de nouveaux personnages, des sorts, des suppléments de Briques Rouges et des Briques Dorées.

Armoiries de Poudlard

Des pièces d'armoirie de Poudlard te seront accordées en résolvant des énigmes et en accédant à des zones cachées au cours des Événements Historiques. Au bout de quatre pièces d'armoirie obtenues à un niveau déterminé, les pièces formeront un ensemble pour représenter une grande armoirie de Poudlard. En récompense, tu recevras une Brique Dorée.

Sorts et jetons de compétences

Les jetons confèrent au joueur de nouveaux sorts et compétences, ou améliorent d'autres sorts déjà appris. Certains jetons seront automatiquement débloqués ; d'autres doivent être achetés auprès de l'**Équipement pour sorciers de Wiseacre** à l'aide de pièces LEGO.

LHP_G4W_MANUAL_FRA.indd 18-19 27/05/2010 21:42

Jetons de personnage

Au fil du jeu, tu pourras trouver des jetons de personnage dissimulés. Après avoir trouvé un jeton de personnage, le personnage correspondant sera alors disponible chez **Madame Guipure, prêt-à-porter pour mages et sorciers** au Chemin de Traverse et le joueur pourra l'acheter contre des pièces.

Étudiants en péril

Reste à l'affût des étudiants malchanceux qui peuvent se trouver en situation délicate. En aidant ces étudiants, tu recevras une Brique Dorée.

Briques Rouges

Les Briques Rouges te permettent d'activer des suppléments spéciaux, que tu peux utiliser pour avancer dans le jeu. Lorsque tu trouves une Brique Rouge, tu dois la transférer **Au Royaume du Hibou** du Chemin de Traverse par Hibou Express.

Pour transmettre une Brique Rouge, approche-t'en et appuie sur la **touche J** ou B. Porte-la ensuite au perchoir de hiboux le plus proche et appuie sur la **touche J** ou B.

Après avoir transmis une Brique Rouge **Au Royaume du Hibou**, tu peux l'acheter avec des pièces. Pour activer une brique débloquée, appuie sur **Entrée** ou START (pour suspendre la partie) puis sélectionne Extras. Mets en surbrillance le supplément que tu souhaites utiliser dans la liste disponible, appuie sur la **touche U** ou A, puis active ou désactive le supplément.

Briques Dorées

Les Briques Dorées peuvent servir à débloquer des récompenses et des bonus. Les Briques Dorées sont accordées en récompense de la résolution d'énigmes et d'exercices ponctuant les cours et les Événements Historiques, mais d'autres Briques Dorées peuvent être achetées (avec des pièces LEGO) au rez-de-chaussée du Royaume du Hibou.

Jauge du Vrai Magicien

Collecte les pièces LEGO dans chaque zone de **LEGO Harry Potter™: Années 1 à 4** pour remplir la jauge du Vrai Magicien. Si tu parviens à remplir la jauge avec des pièces avant la fin du niveau, tu recevras une Brique Dorée en récompense.

Super kits

En collectant des pièces d'armoirie de Poudlard chaque année, tu recevras un élément de Super kit qui sera ajouté à la cave du Chaudron Baveur. Collecte les 24 pièces d'armoirie pour pouvoir constituer un Super kit et ainsi témoigner de ta réussite.

LHP_G4W_MANUAL_FRA.indd 20-21 27/05/2010 21:42

MENU PAUSE

Appuie sur **Entrée** ou START en cours de partie pour interrompre le jeu et accéder au menu Pause. Utilise les **touches W / S** ou L / ◇ pour parcourir le menu Pause. Appuie sur la **touche U** ou A pour confirmer ta sélection, puis appuie sur la **touche J** ou B pour revenir à l'étape précédente.

- **REPRENDRE** Revenir à la partie.
- **OPTIONS** Modifier les effets sonores, les réglages de l'écran et le volume de la musique en cours de partie.
- **BONUS** Activer ou désactiver les suppléments de Briques Rouges.
- **QUITTER** Selon l'endroit où tu te trouves dans le jeu-vidéo LEGO Harry Potter™: années 1 à 4 , tu peux choisir de quitter l'une ou l'ensemble des options suivantes :

  - **Revenir à Poudlard** Te permet de quitter tout Événement Historique et revenir au château de Poudlard.
  - **Se rendre au Chaudron Baveur** Te renvoie au Chaudron Baveur (où tu peux sélectionner différents modes de jeu, visiter les magasins du Chemin de Traverse, ou explorer la banque Gringotts).
  - **Quitter le jeu** Te renvoie au Menu principal.
  - **Sauvegarder et Quitter** En modes Jeu Libre et Rejouer, cette option sauvegarde ta progression au terme d'un niveau, ce qui te permet de sauvegarder tes objets collectés sans avoir à compléter tout le niveau.

Harry Potter™
POUDLARD™
Bientôt en 2010
Un jeu pour toute la famille rempli de défis tous plus drôles de 2 à 4 joueurs !
LEGO and the LEGO logo are trademarks of the LEGO Group. ©2010 The LEGO Group.
HARRY POTTER: TM & © Warner Bros. Entertainment Inc.
Harry Potter Publishing Rights © JKR.
(s10)
games.LEGO.com

WIN MAC DVD-ROM SOFTWARE

Le premier jeu en ligne massivement multijoueur du Groupe LEGO® , qui te permet de construire, combattre et jouer avec tes amis. Disponible en anglais et en allemand lors du lancement, des langues supplémentaires suivront.

7™ www.pegi.info

Pour plus d'informations:

www.LEGOuniverse.com

LEGO, the LEGO logo, the Brick and Knob configuration and the minifigure are trademarks of the LEGO Group. ©2010 The LEGO Group.

LEGO
Harry Potter
ANNÉES 1 à 4
Rends-toi sur www.legosurvey.com/HPgame pour remplir un questionnaire et débloquer des codes exclusifs pour le jeu vidéo LEGO Harry Potter – Années 1 à 4 !
CHEAT
TRICHE

www.legosurvey.com/HPgame

Nimm an der Umfrage auf www.legosurvey.com/HPgame teil, um Cheat Codes für das Videospiel „LEGO Harry Potter™ Years 1-4" zu erhalten!

Ga naar www.legosurvey.com/HPgame, vul de enquête in en je krijgt toegang tot cheat codes voor het LEGO Harry Potter™ Years 1-4 videospel.

Rendez-vous sur www.legosurvey.com/HPgame pour remplir un questionnaire et obtenir des codes de triche pour le jeu vidéo LEGO Harry Potter™ Years 1-4.

ウェブサイト (www.legosurvey.com/HPgame)でアンケートに答えて「LEGO Harry Potter™ Years 1-4」のcheat codes にアクセスしよう。

Games for Windows XBOX 360 XBOX LIVE

LEGO HARRY POTTER: YEARS 1-4 software © 2010 TT Games Publishing Ltd. Produced by TT Games under license from the LEGO Group. LEGO, the LEGO logo, the Brick and the Knob configurations and the Minifigure are trademarks of the LEGO Group. © 2010 The LEGO Group. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft. Windows and the Windows Vista Start button are trademarks of the Microsoft group of companies, and "Games for Windows" and the Windows Vista Start button logo are used under license from Microsoft. All other trademarks and copyrights are the property of their respective owners. All rights reserved

HARRY POTTER characters, names and related indicia are trademarks of and © Warner Bros. Entertainment Inc. Harry Potter Publishing Rights © JKR.

WBIE LOGO, WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc. (s10)

7™ www.pegi.info

LHP_G4W_MANUAL_FRA.indd 26-27 27/05/2010 21:42

LHP_G4W_MANUAL_FRA.indd 28-29

Harry Potter
TOMY
Retrouve tes sorciers favoris et crée tes propres histoires, avec les jouets HARRY POTTER de Tomy !
Figurines, baguettes magiques, baguettes lampe torche et bien d'autres encore, pour des heures d'aventure magiques !
FIGURINES
Découvre des figurines très qualitatives à l'effigie de tes héros favoris.
Au choix Harry, Hermione, Ron, Dobby et Kreatur, Voldemort, Severus Rogue ou Drago Malfoy.
BAGUETTES MAGIQUES INTERACTIVES
Revis les aventures de HARRY POTTER grâce à la baguette magique des sorciers à effets sonores et lumineux.
Au choix la baguette de Harry, Hermione, Ron ou Voldemort, pour des duels magiques sans fin !
COFFRET ULTIME COMBAT HARRY contre VOLDEMORT
Mesure-toi à Voldemort en personne et essaie de le détruire en lui jetant des sorts ! 4 modes de jeu différents pour des heures de combat !
www.tomy.fr
TM & © Warner Bros. Entertainment Inc. Harry Potter Publishing Rights © JKR. (s10)

NOTES

NOTES